



CHALLENGE DEPARTEMENTAL PAR EQUIPES JEUNES

Saison 2010 – 2011

REGLEMENT

Ce challenge se déroule en 1 journée + Finale.

CATEGORIES

Les catégories sont représentées avec limite en points :

<u>Poussins</u>	de 0 à	659
<u>Benjamins</u>	de 0 à	659
<u>Minimes</u>	de 0 à	799
<u>Cadets</u>	de 0 à	899
<u>Juniors</u>	de 0 à	999

Les compétiteurs peuvent jouer dans une catégorie supérieure en fonction de leurs points. Dans le cadre des sur classements les poussins ne peuvent jouer au-dessus de la catégorie cadet.

MUTATION et ETRANGERS

1 seul muté par équipe mais pas de limite sur le nombre d'étrangers par équipe.

EQUIPES

La mixité par équipe est autorisée.

Pour les Benjamins, il se déroule par équipe de 3 joueurs maximum, mais le 3^{ème} joueur ne peut participer qu'au double.

Pour les autres catégories, il se déroule par équipe de 4 joueurs maximum, mais le 4^{ème} joueur ne peut participer qu'au double.

DATES ET LIEUX DE LA COMPETITION

1^{ère} journée : toutes catégories : **jeudi 11 novembre 2010** - appel 9 h 00 – scratch 9 h 15
Gymnase Granelle à VILLENEUVE LOUBET

Finale : Poussins / Benjamins / Minimes : **samedi 7 mai 2011** – appel 14 h – scratch 14 h 15
Gymnase DE AUGUSTINIS à ROQUEBRUNE C.M

Cadets / Juniors : **samedi 7 mai 2011** – appel 14 h – scratch 14 h 15
Gymnase Raoul Dufy à NICE

TARIFS

- 10 € par équipe pour la catégorie Benjamins et Poussins
- 15 € pour les autres catégories

LES BALLES NE SONT PAS FOURNIES.

FORMULE

Pour les Benjamins et Poussins : Coupe Corbillon « A-Y, B-X, Double (avec la possibilité de faire jouer le 3^{ème} joueur C et Z), A-X, B-Y » avec arrêt dès qu'une équipe a 3 victoires.

Pour les autres catégories : « A-X, B-Y, Double B.C- X.Z (avec la possibilité de faire jouer le 4^{ème} joueur D et W), C-Z, A-Y » avec arrêt dès qu'une équipe a 3 victoires.

Une équipe à 2 joueurs sera autorisée, à titre exceptionnel, à jouer, mais pour ne pas pénaliser les équipes de 3 joueurs, la position des joueurs est imposée à savoir :

- si l'équipe est en « A » -> INTERDICTION de mettre un joueur en position « B »
- si l'équipe est en « X » -> INTERDICTION de mettre un joueur en position « X »

Une équipe incomplète qualifiée pour le niveau supérieur ne pourra pas y accéder et restera à son niveau.

DEROULEMENT de la COMPETITION

1^{ère} journée : Création des poules (de 3 ou 4) sur place avec Têtes de Série sur un seul niveau. Les équipes têtes de séries sont créées suivant l'addition des points.

Le délégué du C.D.A.M. en concertation avec le Juge-Arbitre et le responsable de l'épreuve décidera, le jour même, de la meilleure formule à faire, le tout dépendant du nombre d'équipes engagées par tableau.

Le critère est toujours de faire jouer le plus de rencontres possible tout en finissant à une heure acceptable.

Finale : En fonction du nombre d'équipes engagées par tableau, La Commission Sportive en concertation avec le délégué du C.D.A.M., le Juge-Arbitre et le responsable de l'épreuve décidera :

- de garder les premiers uniquement ou les 2 premiers de chaque poule pour participer à la finale
- si toutes les rencontres se joueront ou non et définira le nombre de tables à jouer (1 ou 2 tables par rencontre).

Le critère est toujours de faire jouer le plus de rencontres possible tout en finissant à une heure acceptable.

Toutes les rencontres de classements seront jouées dans la mesure du possible.

Tout joueur ou joueuse ayant participé à une rencontre dans une équipe, **NE PEUT PLUS** jouer dans une autre équipe (joueur ou joueuse **brûlé(e)**).

Toute équipe s'arrêtant avant la fin de la compétition sans un motif valable donné au Juge-Arbitre de l'épreuve, ne pourra en **AUCUN CAS FAIRE PARTIE** des équipes **QUALIFIEES** pour le niveau supérieur.

RECOMPENSES :

Le premier et le deuxième : une coupe
Les troisième et quatrième : des médailles