



CHALLENGE DEPARTEMENTAL PAR EQUIPES JEUNES

Saison 2011 – 2012

REGLEMENT

Ce challenge se déroule en 1 journée + Finale.

CATEGORIES

Les catégories sont représentées avec limite en points :

<u>Poussins</u>	de 0 à 559
<u>Benjamins</u>	de 0 à 659
<u>Minimes</u>	de 0 à 799
<u>Cadets et Juniors</u>	de 0 à 999

Les compétiteurs peuvent jouer dans une catégorie supérieure en fonction de leurs points. Dans le cadre des sur classements les poussins ne peuvent jouer au-dessus de la catégorie cadet.

MUTATION et ETRANGERS

1 seul muté par équipe mais pas de limite sur le nombre d'étrangers par équipe.

EQUIPES

La mixité par équipe est autorisée.

Pour les poussins et les benjamins, il se déroule par équipe de 3 joueurs maximum, mais le 3^{ème} joueur ne peut participer qu'au double.

Pour les autres catégories, il se déroule par équipe de 4 joueurs maximum, mais le 4^{ème} joueur ne peut participer qu'au double.

DATES ET LIEUX DE LA COMPETITION

1^{ère} journée : toutes catégories : **vendredi 11 novembre 2011** - appel 9 h 00 – scratch 9 h 15
Gymnase Granelle à VILLENEUVE LOUBET

Finale : toutes catégories : **samedi 7 janvier 2012** – appel 13 h30 – scratch 13 h 45
Gymnase Raoul Dufy à NICE

TARIFS

- 10 € par équipe pour la catégorie Benjamins et Poussins
- 15 € pour les autres catégories

LES BALLEES NE SONT PAS FOURNIES.

FORMULE

Pour les Benjamins et Poussins : Coupe Corbillon « A-Y, B-X, Double (avec la possibilité de faire jouer le 3^{ème} joueur C et Z), A-X, B-Y » avec arrêt dès qu'une équipe a 3 victoires.

Pour les autres catégories : « A-X, B-Y, Double B.C- X.Z (avec la possibilité de faire jouer le 4^{ème} joueur D et W), C-Z, A-Y » avec arrêt dès qu'une équipe a 3 victoires.

Une équipe à 2 joueurs sera autorisée, à titre exceptionnel, à jouer, mais pour ne pas pénaliser les équipes de 3 joueurs, la position des joueurs est imposée à savoir :

- si l'équipe est en « A » -> INTERDICTION de mettre un joueur en position « B »
- si l'équipe est en « X » -> INTERDICTION de mettre un joueur en position « X »

Une équipe incomplète qualifiée pour le niveau supérieur ne pourra pas y accéder et restera à son niveau.

DEROULEMENT de la COMPETITION

1^{ère} journée : Création des poules (de 3 ou 4) sur place avec Têtes de Série sur un seul niveau. Les équipes têtes de séries sont créées suivant l'addition des points.

Le délégué du C.D.A.M. en concertation avec le Juge-Arbitre et le responsable de l'épreuve décidera, le jour même, de la meilleure formule à faire, le tout dépendant du nombre d'équipes engagées par tableau.

Au cas où une division comporterait moins de 6 équipes les équipes restantes seront reversées dans la division immédiatement supérieure. (ex : Poussin, en benjamin, benjamin en minimes etc.)

Le critère est toujours de faire jouer le plus de rencontres possible tout en finissant à une heure acceptable.

Finale : En fonction du nombre d'équipes engagées par tableau, La Commission Sportive en concertation avec le délégué du C.D.A.M., le Juge-Arbitre et le responsable de l'épreuve décidera :

- de garder les premiers uniquement ou les 2 premiers de chaque poule pour participer à la finale
- si toutes les rencontres se joueront ou non et définira le nombre de tables à jouer (1 ou 2 tables par rencontre).

Le critère est toujours de faire jouer le plus de rencontres possible tout en finissant à une heure acceptable.

Toutes les rencontres de classements seront jouées dans la mesure du possible.

Tout joueur ou joueuse ayant participé à une rencontre dans une équipe, **NE PEUT PLUS** jouer dans une autre équipe (joueur ou joueuse **brûlé(e)**).

Toute équipe s'arrêtant avant la fin de la compétition sans un motif valable donné au Juge-Arbitre de l'épreuve, ne pourra en **AUCUN CAS FAIRE PARTIE** des équipes **QUALIFIEES** pour le niveau supérieur.

RECOMPENSES :

Le premier et le deuxième : une coupe
Les troisième et quatrième : des médailles